



**ORAS
STATIUNE
PREDEAL**

PRIMĂRIA ORASULUI PREDEAL-JUDEȚUL BRAȘOV
B-dul Mihail Sadoveanu Nr.127



HOTĂRÂRE A CONSILIULUI LOCAL

NR. 142 DIN DATA DE 31.10.2017

privind aprobarea preturilor de referinta pentru valorificarea masei lemnoase pe picior din fondul forestier proprietatea orasului Predeal pe anul 2018

Consiliul Local al Orasului Predeal, intrunit in sedinta extraordinara in data de 31.10.2017

Analizand la initiativa Primarului Orasului Predeal, Expunerea de motive si Raportul de specialitate ale Serviciului Dezvoltare, Turism, Utilitati Publice inregistrate cu nr.17016/ 27.10.2017, prin care s-a propus aprobarea preturilor de referinta pentru valorificarea masei lemnoase pe picior din fondul forestier proprietatea orasului Predeal pe anul 2017

Avand in vedere prevederile Legii nr.46 /2008, Codul Silvic republicata, privind modul de administrare a fondului forestier proprietatea publica a unitatilor administrativ teritoriale.

Tinand cont de prevederile art.1, lit.(r) din Hotararea de Guvern nr. 715/2017 privind Regulamentul de valorificare a masei lemnoase din fondul forestier proprietate publica

In conformitate cu prevederile art.36 din Legea nr.215/2001 a administratiei publice locale, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

In temeiul art.45, alin.1 din Legea nr. 215/2001, privind administratia publica locala, republicata, modificata si completata,

HOTARASTE:

Art.1. Se aproba preturile pe de referinta pentru valorificarea masei lemnoase pe picior din fondul forestier proprietatea orasului Predeal pe anul 2018, conform anexelor 1,2,3,4, parti integrante la prezenta hotarare.

Art.2. Primarul Orasului Predeal prin serviciile de specialitate, va duce la indeplinire prevederile prezentei hotarari .

PRESEDINTE DE SEDINTA

Flesieru Sebastian



AVIZAT SECRETAR

Iuga Loredana

Tehnoredactat: L.J./Sex.
DIFUZARE:
1 ex. Institutia Prefectului
1 ex. Primar
1 ex. Secretar
1 ex SDTUP

Modalitatea de vot-10 pentru, 2 nu voteaza, 12 prezenti din 15 consilieri locali in functie